



תכנית לימודים במחשבים

בית הספר 'יצחק נבון' הרצליה.



מאי
יוני

מרץ
אפריל

ינואר
פברואר

נובמבר
דצמבר

ספטמבר
אוקטובר

שכבה	הכרות עם המחשב	התמצאות ברשת	שימוש בתוכנות Office	תוכנות קוד ויישומונים	תוצרים סופיים
א'	<ul style="list-style-type: none"> הדלקה, כיבוי, חלונות: פתיחה, סגירה. אופן השימוש במקלדת. אופן השימוש בעכבר. 	<ul style="list-style-type: none"> מערכת שמע המחשב. שימוש במנועי חיפוש ובאתרים נפוצים כגון: 'אופק'. 	<ul style="list-style-type: none"> היכרות עם תוכנות .office. 	<ul style="list-style-type: none"> codemonkey. 	<ul style="list-style-type: none"> יצירת תוצר על ידי שימוש בידע והכלים שנצברו במהלך השנה.
ב'	<ul style="list-style-type: none"> הדלקה, כיבוי, חלונות: פתיחה, סגירה. אופן השימוש במקלדת. אופן השימוש בעכבר. 	<ul style="list-style-type: none"> מערכת שמע המחשב. שימוש במנועי חיפוש והיכרות עם אתרים חינוכיים. classroom. 	<ul style="list-style-type: none"> הכרות ושימוש עם תוכנות office בסיסיות. 	<ul style="list-style-type: none"> codemonkey. 	<ul style="list-style-type: none"> יצירת תוצר על ידי שימוש בידע והכלים שנצברו במהלך השנה.
ג'	<ul style="list-style-type: none"> היכרות עם שולחן העבודה במחשב, תיקיות והמקלדת. 	<ul style="list-style-type: none"> שימוש במנועי חיפוש. פרטיות ברשת. classroom. 	<ul style="list-style-type: none"> היכרות עם תוכנות .office. סוגי קבצים. 	<ul style="list-style-type: none"> codemonkey. kahoot. 	<ul style="list-style-type: none"> יצירת תוצר על ידי שימוש בידע והכלים שנצברו במהלך השנה.
ד'	<ul style="list-style-type: none"> היכרות עם שולחן העבודה במחשב, תיקיות והמקלדת. 	<ul style="list-style-type: none"> שימוש במנועי חיפוש. פרטיות ברשת. classroom. 	<ul style="list-style-type: none"> שימוש עם תוכנות .office. סוגי קבצים. 	<ul style="list-style-type: none"> scratch. kahoot. 	<ul style="list-style-type: none"> יצירת תוצר על ידי שימוש בידע והכלים שנצברו במהלך השנה.
ה'	<ul style="list-style-type: none"> היכרות עם שולחן העבודה במחשב, תיקיות' דרכי קיצור והמקלדת. 	<ul style="list-style-type: none"> איתור וסינון מידע. פרטיות ברשת. classroom 	<ul style="list-style-type: none"> שימוש בתוכנות .office. היכרות עם יומן גוגל. שימוש בענן. מסמך שיתופי. 	<ul style="list-style-type: none"> scratch. canva. 	<ul style="list-style-type: none"> יצירת תוצר על ידי שימוש בידע והכלים שנצברו במהלך השנה.
ו'	<ul style="list-style-type: none"> היכרות עם שולחן העבודה במחשב, תיקיות' דרכי קיצור והמקלדת. 	<ul style="list-style-type: none"> איתור וסינון מידע. פרטיות ברשת. classroom 	<ul style="list-style-type: none"> שימוש בתוכנות .office. היכרות עם יומן גוגל. שימוש בענן. מסמך שיתופי. 	<ul style="list-style-type: none"> scratch. canva. tinshot. 	<ul style="list-style-type: none"> יצירת תוצר על ידי שימוש בידע והכלים שנצברו במהלך השנה.

פירוט תוכנית הלימודים במחשבים:

הכרה ותפעול המחשב הנייד:

ביתה א': כללים לשימוש במחשב, הכרת תפעול הדלקת וכיבוי, התמצאות בחלונות המחשב: פתיחה, סגירה, הקטנה, הגדלה. הכרות עם המקלדת על ידי השימוש באותיות קטנות, גדולות ומספרים. הכרת הסמנים בעכבר: גלילה, מקש ימני ומקש שמאלי.

ביתה ב': כללים לשימוש במחשב, הכרת תפעול הדלקת וכיבוי, התמצאות בחלונות המחשב: פתיחה, סגירה, הקטנה, הגדלה. הכרות עם המקלדת על ידי השימוש באותיות קטנות, גדולות ומספרים. הכרת הסמנים בעכבר: גלילה, מקש ימני ומקש שמאלי.

הכרה עם מערכת השמע - הגברה, הנמכה והשתקת קול.

ביתה ג': כללים לשימוש במחשב, תרגול אופן השימוש בעכבר פנימי במחשב, הכרת האותיות הגדולות והקטנות באנגלית במקלדת, סימני פיסוק, הכרה ושימוש בסייר הקבצים.

ביתה ד': כללים לשימוש במחשב, הכרה ותרגול החלפת השפה מאנגלית לעברית ולהפך, שימוש בסימני פיסוק, הכרת סייר הקבצים, הכרה עם שולחן העבודה והתחברות לאינטרנט.

ביתה ה': כללים לשימוש במחשב, תרגול השימוש בסייר הקבצים ושולחן העבודה, התחברות לאינטרנט, יצירת קיצורי דרך לשימוש בקבצי המחשב.

ביתה ו': כללים לשימוש במחשב, תרגול השימוש בסייר הקבצים ושולחן העבודה, התחברות לאינטרנט, יצירת קיצורי דרך לשימוש בקבצי המחשב.





הכרת אתרים חינוכיים, מנועי חיפוש ופרטיות ברשת:

כיתה א': הכרת האתר 'אופק' ו'עשר-אצבעות' – תרגול סביבת הלמידה, דרכי התחברות ומשימות משויכות.

כיתה ב': הכרת האתר 'אופק' ו'עשר-אצבעות' – תרגול סביבת הלמידה, דרכי התחברות, משימות משויכות

והגשת משימות. התחברות ל'classroom' והתמצאות הרחב הכיתתי.

כיתה ג': תרגול התמצאות באתר 'אופק' ו'עשר-אצבעות' – תרגול סביבת הלמידה, דרכי התחברות, משימות

משויכות והגשת משימות. הכרה והבנה של מבנה כתובת אתר אינטרנט, הכרת מנועי חיפוש. חשיפה

לפרטיות ברשת וכללי זהירות. התחברות ל'classroom', מציאת הכיתה ומשימה משויכת. התחברות

ל'classroom', התמצאות המרחב הכיתתי ומציאת מטלות.

כיתה ד': תרגול התמצאות באתר 'אופק' ו'עשר-אצבעות' – תרגול סביבת הלמידה, דרכי התחברות, משימות

משויכות והגשת משימות. הכרה והבנה של מבנה כתובת אתר אינטרנט, הכרת מנועי חיפוש, ניתוח תוצאות

חיפוש. חשיפה לפרטיות ברשת וכללי זהירות. התחברות ל'classroom', התמצאות המרחב הכיתתי, תרגול

מטלות ופיתרתן.

כיתה ה': תרגול התמצאות באתר 'אופק' ו'עשר-אצבעות' – תרגול סביבת הלמידה, דרכי התחברות, משימות

משויכות והגשת משימות. הכרה והבנה של מבנה כתובת אתר אינטרנט, הכרת מנועי חיפוש, ניתוח תוצאות

חיפוש וסינון מידע. חשיפה לפרטיות ברשת וכללי זהירות. התחברות ל'classroom' על ידי קוד כיתה,

התמצאות המרחב הכיתתי, קבלת מטלות, הגשתן ובדיקת משוב על ידי המורה.

כיתה ו': הכרה והבנה של מבנה כתובת אתר אינטרנט, הכרת מנועי חיפוש, ניתוח תוצאות חיפוש וסינון

מידע. חשיפה לפרטיות ברשת וכללי זהירות. התחברות ל'classroom' על ידי קוד כיתה, התמצאות המרחב

הכיתתי, קבלת מטלות, הגשתן ובדיקת משוב על ידי המורה.



שימוש בתוכנות OFFICE, ענן וכתובת דואר:

ביתה א': הכרות עם Word and Power Point: הכרה של סרגל הכלים המרכזי-גודל גופן, צבע, הבלטה והדגשה. יצירת תבנית כתיבה.

ביתה ב': הכרות עם Word and Power Point: הכרה של סרגל הכלים המרכזי-גודל גופן, צבע, הבלטה והדגשה. יצירת תבנית כתיבה. שמירת קובץ. יצירת טבלה וצורות נוספות.

ביתה ג': הכרות ותרגול עם Word and Power Point: יצירת בועת כתיבה, העתקה והדבקה של טקסט ממנועי חיפוש, עיצוב פסקה, יצירת היפר-קישור.

ביתה ד': הכרות ותרגול עם Word and Power Point: יצירת בועת כתיבה, העתקה והדבקה של טקסט ממנועי חיפוש, עיצוב פסקה, יצירת היפר-קישור, שמירת קובץ על כונן USB והכרות עם סוגי קבצים.

ביתה ה': הכרות ותרגול עם Word and Power Point: יצירת בועת כתיבה, העתקה והדבקה של טקסט ממנועי חיפוש, עיצוב פסקה, יצירת היפר-קישור, שמירת קובץ על כונן USB והכרות עם סוגי קבצים. יצירת מייל אישי ומסמכים שיתופיים.

ביתה ו': הכרות ותרגול עם Word and Power Point: יצירת בועת כתיבה, העתקה והדבקה של טקסט ממנועי חיפוש, עיצוב פסקה, יצירת היפר-קישור, שמירת קובץ על כונן USB והכרות עם סוגי קבצים. שימוש בתוכנת EXL. יצירת מייל אישי ומסמכים שיתופיים.



תוכנות קוד ויישומונים:

ביתה א': Codemonky - כתיבת קוד באמצעות משחק.

ביתה ב': Codemonky - כתיבת קוד באמצעות משחק.

ביתה ג': Codemonky - כתיבת קוד באמצעות משחק.

Kahoot - יצירת חידוני טריוויה דיגיטליים

ביתה ד': Scartch - הוראת תכנות על ידי יצירת ממשקים גרפיים, תסריט לדמות ומשחקים.

Kahoot - יצירת חידוני טריוויה דיגיטליים.

ביתה ה': Scartch - הוראת תכנות על ידי יצירת ממשקים גרפיים, תסריט לדמות ומשחקים.

Canva - הכרת תוכנת העיצוב, יצירת פלייר על ידי שימוש בתבניות ייעודיות.

ביתה ו': Scartch - הוראת תכנות על ידי יצירת ממשקים גרפיים, תסריט לדמות ומשחקים.

Canva - הכרת תוכנת העיצוב, יצירת פלייר וכרטיסים על ידי שימוש בתבניות ייעודיות.

Tin-shot - הכרת הישומון, עריכה ועיצוב סרטונים ייעודיים.

